

ui_mode.h

[Go to the documentation of this file.](#)

```
1
/*****
7  #ifndef _UI_MODE_H_      8  #define _UI_MODE_H_      9      10
  #include <string>      11      22  #ifndef HEADLESS      23      25
  void init_ui_mode();      26      40  bool select_com_profile(int
    comInterfaces, char **ComFileName);      41      45
  void reset_com_profile();      46      50  struct ProtStatus;      51
  void protocol_status_ui_update(const struct ProtStatus *status);      52
  58  bool multi_connection_support_enabled();      59      63  bool
    comcfg_file_valid(const std::string &comcfg_file);      64      68
  void show_idle_connect_status();      69      70  #endif
// HEADLESS      71  #endif // _UI_MODE_H_
```