

## basenode.py File Reference

### Data Structures

class [BaseNode](#)

### Namespaces

[packmanlib.basenode](#)

### Variables

string [NODE\\_TYPE\\_PACKAGE](#) = "Package"  
string [NODE\\_TYPE\\_BUNDLE](#) = "Bundle"  
string [NODE\\_TYPE\\_DLFILE](#) = "Dlfile"  
string [NODE\\_TYPE\\_SIGNATURE](#) = "Signature"  
string [NODE\\_TYPE\\_CONTROL](#) = "Control"  
string [NODE\\_TYPE\\_VHQMAMIFEST](#) = "VHQMAMifest"  
string [NODE\\_TYPE\\_MANIFEST](#) = "Manifest"  
string [NODE\\_TYPE\\_CHANGESET](#) = "Changeset"  
string [NODE\\_TYPE\\_FILE](#) = "File"  
string [NODE\\_TYPE\\_DIR](#) = "Dir"  
string [NODE\\_TYPE\\_SYMLINK](#) = "Symlink"  
string [NODE\\_TYPE\\_UNKNOWN](#) = "Unknown"  
string [NODE\\_TYPE\\_BUNDLE\\_INFO](#) = "BundleInfo"  
string [NODE\\_TYPE\\_CHANGESET\\_DATA](#) = "ChangesetData"  
list [NODE\\_TYPE\\_ARCHIVES](#)