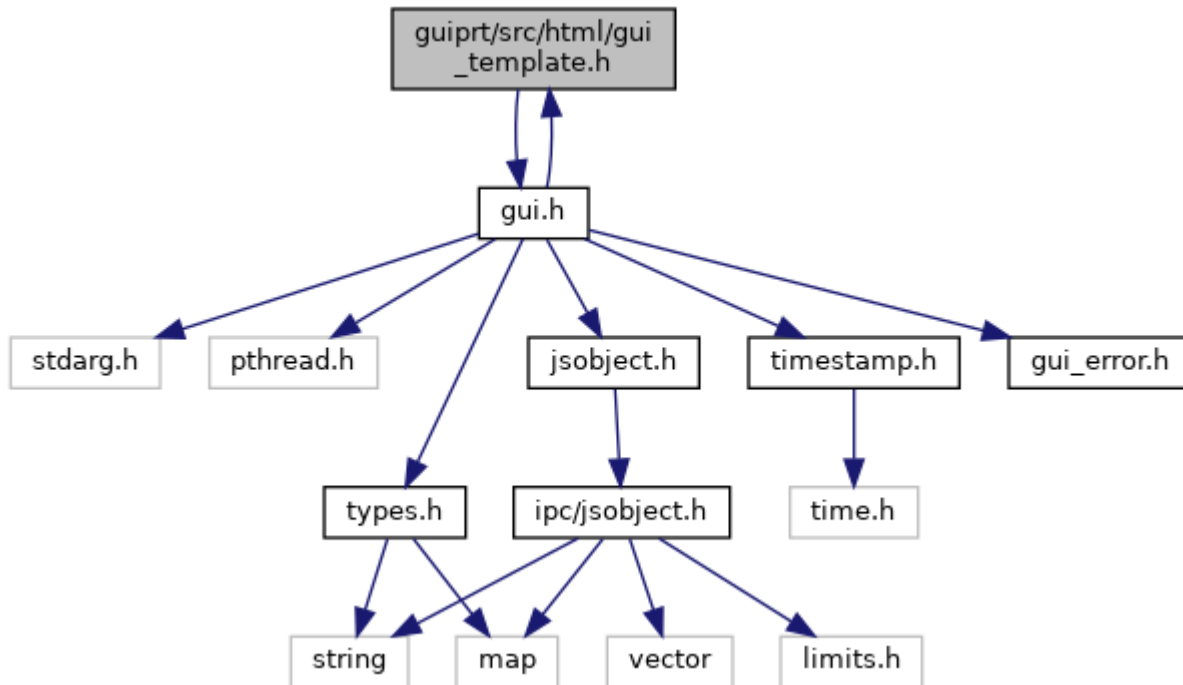


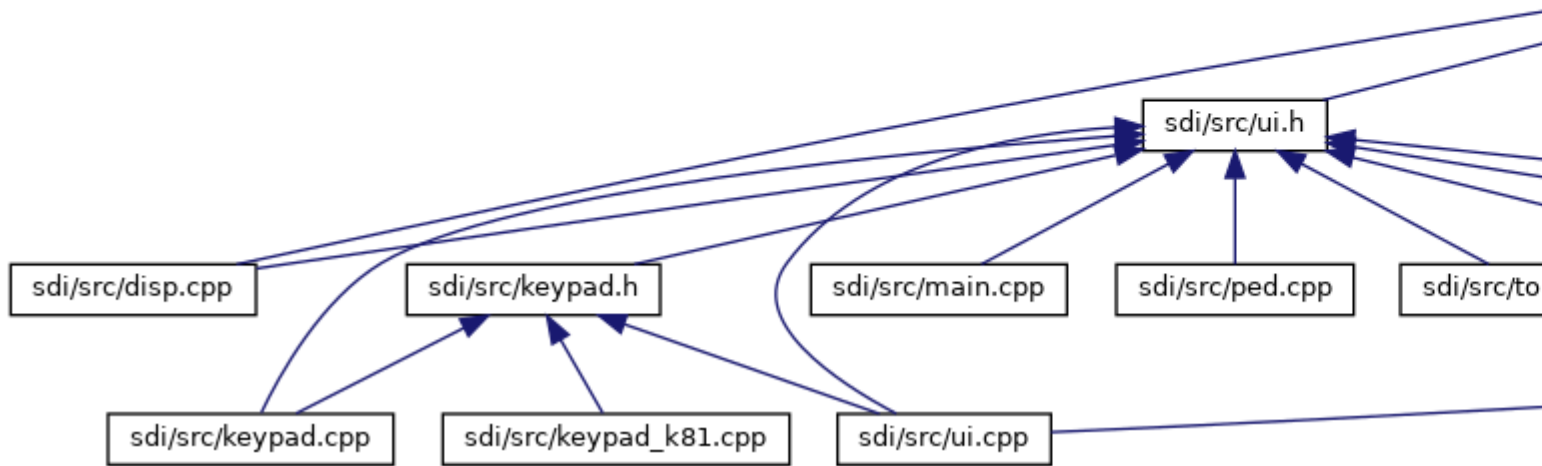
gui_template.h File Reference

```
#include "gui.h"
```

Include dependency graph for gui_template.h:



This graph shows which files directly or indirectly include this file:



[Go to the source code of this file.](#)

Data Structures

struct [UIMenuEntry](#)

Namespaces

[vfigui](#)

Macros

#define [DllSpec](#)

Enumerations

enum [UIMenuOptions](#) { [UI_MENU_DISABLED](#) =1
}

Functions

[DllSpec](#)
int [uiDisplay](#) (int display, int region_id, const std::string &templateName, const std::string &text)

[DllSpec](#)
int [uiDisplay](#) (int region_id, const std::string &templateName, const std::string &text)

int [uiDisplay](#) (const std::string &templateName, const std::string &text)

[DllSpec](#) [uiDisplayAsync](#) (int display, int region_id, const std::string &text, uiAsyncCallback cb=0, void
int *data=0)

[DllSpec](#) [uiDisplayAsync](#) (int region_id, const std::string &text, uiAsyncCallback cb=0, void *data=0)
int

int [uiDisplayAsync](#) (const std::string &text, uiAsyncCallback cb=0, void *data=0)

[DllSpec](#) [uiDisplayAsync](#) (int display, int region_id, const std::string &templateName, const std::string &text,
int uiAsyncCallback cb=0, void *data=0)

[DllSpec](#) [uiDisplayAsync](#) (int region_id, const std::string &templateName, const std::string &text,
int uiAsyncCallback cb=0, void *data=0)

int [uiDisplayAsync](#) (const std::string &templateName, const std::string &text, uiAsyncCallback cb=0,
void *data=0)

[DllSpec](#) [uiDisplayWait](#) (int txn_id, int timeout_msec=-1)
int

[DllSpec](#) [uiConfirm](#) (int display, int region_id, const std::string &templateName, const std::string &text,
int uiCallback cb=0, void *cbdata=0)

[DllSpec](#) [uiConfirm](#) (int region_id, const std::string &templateName, const std::string &text, uiCallback cb=0,
int void *cbdata=0)

int [uiConfirm](#) (const std::string &templateName, const std::string &text, uiCallback cb=0, void
*cbdata=0)

[DllSpec](#) [uiConfirmAsync](#) (int display, int region_id, const std::string &templateName, const std::string &text,
int uiAsyncCallback cb=0, void *data=0)

[DllSpec](#) [uiConfirmAsync](#) (int region_id, const std::string &templateName, const std::string &text,
int uiAsyncCallback cb=0, void *data=0)

int [uiConfirmAsync](#) (const std::string &templateName, const std::string &text, uiAsyncCallback cb=0,
void *data=0)

[DllSpec](#) [uiConfirmWait](#) (int txn_id, int timeout_msec=-1)
int

[DllSpec](#) [uiInput](#) (int display, int region_id, const std::string &templateName, std::vector< std::string > &[value](#)
int , const std::string &text, uiCallback cb=0, void *cbdata=0)

[DllSpec](#) [uiInput](#) (int region_id, const std::string &templateName, std::vector< std::string > &[value](#), const
int std::string &text, uiCallback cb=0, void *cbdata=0)

int [uiInput](#) (const std::string &templateName, std::vector< std::string > &[value](#), const std::string &text,
uiCallback cb=0, void *cbdata=0)

[DllSpec](#) [uiInputAsync](#) (int display, int region_id, const std::string &templateName, const std::vector<
int std::string > &[value](#), const std::string &text, uiAsyncCallback cb=0, void *data=0)

[DllSpec](#) [uiInputAsync](#) (int region_id, const std::string &templateName, const std::vector< std::string > &
int [value](#), const std::string &text, uiAsyncCallback cb=0, void *data=0)

int [uiInputAsync](#) (const std::string &templateName, const std::vector< std::string > &[value](#), const
std::string &text, uiAsyncCallback cb=0, void *data=0)

[DllSpec](#) [uiInputWait](#) (int txn_id, std::vector< std::string > &[value](#), int timeout_msec=-1)
int

[DllSpec](#) [uiInputPINCheck](#) (int display, int region_id, const std::string &templateName, const std::string
int &referencePIN, const std::string &text, uiCallback cb=0, void *cbdata=0)

[DllSpec](#) [uiInputPINCheck](#) (int region_id, const std::string &templateName, const std::string &referencePIN, int const std::string &text, uiCallback cb=0, void *cbdata=0)

int [uiInputPINCheck](#) (const std::string &templateName, const std::string &referencePIN, const std::string &text, uiCallback cb=0, void *cbdata=0)

[DllSpec](#) [uiInputPINCheckAsync](#) (int display, int region_id, const std::string &templateName, const std::string &referencePIN, const std::string &text, uiAsyncCallback cb=0, void *data=0)

[DllSpec](#) [uiInputPINCheckAsync](#) (int region_id, const std::string &templateName, const std::string &referencePIN, const std::string &text, uiAsyncCallback cb=0, void *data=0)

int [uiInputPINCheckAsync](#) (const std::string &templateName, const std::string &referencePIN, const std::string &text, uiAsyncCallback cb=0, void *data=0)

[DllSpec](#) [uiInputPINCheckWait](#) (int txn_id, int timeout_msec=-1)

int

[DllSpec](#) [uiMenu](#) (int display, int region_id, const std::string &templateName, const std::string &text, const struct UIMenuEntry menu[], int menusize, int preselect, uiCallback cb=0, void *cbdata=0)

int

[DllSpec](#) [uiMenu](#) (int region_id, const std::string &templateName, const std::string &text, const struct UIMenuEntry menu[], int menusize, int preselect, uiCallback cb=0, void *cbdata=0)

int [uiMenu](#) (const std::string &templateName, const std::string &text, const struct UIMenuEntry menu[], int menusize, int preselect, uiCallback cb=0, void *cbdata=0)

[DllSpec](#) [uiMenuAsync](#) (int display, int region_id, const std::string &templateName, const std::string &text, const struct UIMenuEntry menu[], int menusize, int preselect, uiAsyncCallback cb=0, void *data=0)

int

[DllSpec](#) [uiMenuAsync](#) (int region_id, const std::string &templateName, const std::string &text, const struct UIMenuEntry menu[], int menusize, int preselect, uiAsyncCallback cb=0, void *data=0)

int [uiMenuAsync](#) (const std::string &template_name, const std::string &text, const struct UIMenuEntry menu[], int menusize, int preselect, uiAsyncCallback cb=0, void *data=0)

[DllSpec](#) [uiMenuWait](#) (int txn_id, int timeout_msec=-1)

int

Data Structure Documentation

? vfigui::UIMenuEntry

struct vfigui::UIMenuEntry

structure for menu entries

Examples

[demo-sysinfo.cpp](#), [mac_demo1.cpp](#), [mac_demo2.cpp](#), and [pm-demo.cpp](#).

Data Fields

unsigned options options, see [vfigui::UIMenuOptions](#)

string text text to be displayed

int value return value